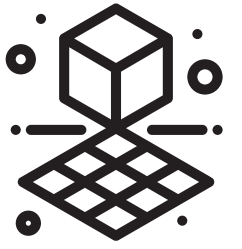


IMPRESSION & MODÉLISATION 3D

Carte de Compétences : colorie les cases, découvre et suis tes progrès

À utiliser individuellement ou en groupe (en choisissant chacun-e une couleur et en coloriant une partie de la case)
 Tout le monde a un parcours différent et peut interpréter librement chaque objectif.
 Utilise cette fiche pour t'encourager à apprendre et à tester de nouvelles choses. Tu n'est pas obligé-e de tout compléter.



CONFIRMÉ·E·S

DÉBUTANT·E·S

Ajoute une compétence	Choisis ton objectif	Ajoute une compétence	Ajoute une compétence	Choisis ton objectif	Ajoute une compétence
Créer un modèle dans un logiciel de sculpture (ex. Blender, Z-brush, MudBox, etc.)	Contrôler l'imprimante sans fil (wi-fi) Octoprint, Astroprint ou fonctions natives	Créer qqchse pour répondre à un des Objectifs de Développement Durable	Enseigner, préparer un cours sur l'impression ou sur la modélisation	Créer un Instructable, un Hackaday ou Hackster.io sur un projet	Installer une buse d'extrusion plus petite ou plus large que le format standard
Essayer de recuire une pièce imprimée pour la rendre plus résistante	Imprimer avec un matériau chargé en Carbone	Utiliser une imprimante d'un type spécial ex. chocolat, argile, pâte à crêpe...	Recycler du filament ou des impressions ratées d'une façon originale	Acheter une deuxième imprimante pour le travail, la maison ou le makerspace	Imprimer avec du Nylon ou de l'ASA
Essayer un logiciel de tranchage (slicer) différent	Lisser une pièce en ABS avec de l'acétone	Imprimer avec du métal ou un matériau métallique	Se faire scanner et imprimer un modèle de vous-même	Dessiner, Imprimer et Assembler un objet composé de plusieurs pièces	Modéliser un objet et le publier sous une licence Open Source
Visiter le makerspace local	Insérer à chaud des inserts filetés dans une pièce imprimée	Casser accidentellement votre impression en enlevant les supports	Faire un modèle précis de votre chambre, votre bureau ou votre maison	Design itératif: ré-imprimer un objet après avoir amélioré le modèle"	Imprimer un objet pour faire du bruit, ou de la musique
Créer 10 modélisations 3D	Créer une lithophanie d'une photo ou d'une image	Réparer un objet cassé grâce à une impression 3D	Créer un modèle dans un logiciel de CAO (ex. Fusion 360, FreeCAD, Solidworks ou autres)	Imprimer avec un matériau flexible comme du TPU	Rétro-concevoir un objet dans un logiciel CAO (ex. Fusion 360, FreeCAD, Solidworks ou autres)
Imprimer un outil	Imprimer avec du PETG	Imprimer sur du tissu	Intégrer de l'électronique, des aimants ou autre à votre objet	Imprimer avec 2 couleurs ou 2 matériaux	Partager un remix d'un modèle 3D
Imprimer une chose fonctionnelle	Imprimer un modèle créé avec TinkerCAD	Utiliser le mode vase (ou spirale) pour imprimer	Faire un tirage à chaud - à froid pour déboucher la buse	Modéliser et fabriquer un objet qui résout un problème	Obtenir un ratage spectaculaire, avec plein de spaghettis
Utiliser 3D Builder pour préparer l'impression d'un modèle	Imprimer un modèle créé avec MeshMixer	Créer le modèle avec le Customizer sur Thingiverse	Imprimer un modèle créé avec MeshMixer	Rater une impression puis la réussir, identifier et résoudre le problème	Utiliser les supports arborescents pour imprimer
Imprimer un modèle provenant de Thingiverse	Imprimer un modèle provenant de MyMiniFactory	Utiliser une imprimante résine pour la première fois	Imprimer un Benchy ou un Cali cat	Imprimer un modèle provenant de Printables	Changer une buse pour la première fois
Imprimer un cadeau	Lancer une première impression	Utiliser une imprimante FDM pour la première fois	Apprendre à régler le niveau du plateau manuellement	Imprimer un modèle provenant de Cults3D	Imprimer un modèle articulé ou un 'print in place'
					Imprimer avec du PLA

1 tuile = 1 point

Score

Prénom: _____

